

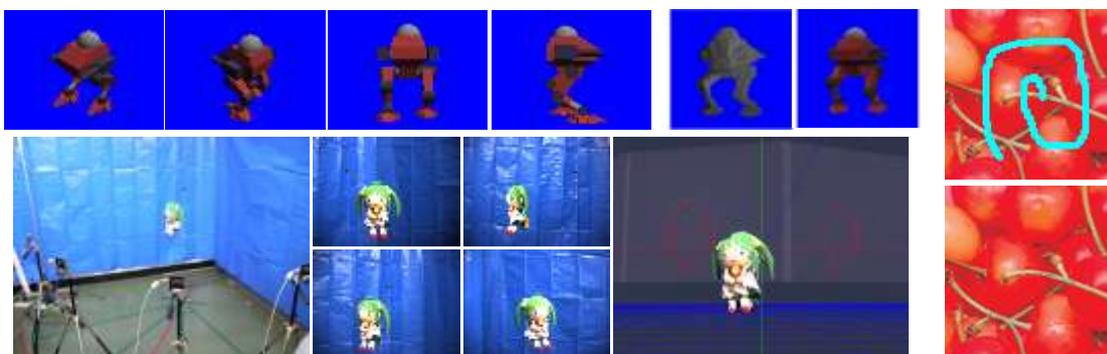
シーズ名	イメージベースグラフィックス技術	分類： 6
所属 / 職 / 氏名	工学部 / 電気電子・情報システム工学科 / メディア工学分野 准教授 藤本忠博 / 教授 千葉則茂	
キーワード	コンピュータグラフィックス, イメージベースグラフィックス	

どんな技術？

一言アピール

カメラ撮影した写真やビデオ映像などを利用して新たな画像や映像を生み出すコンピュータグラフィックス技術です。

実世界と仮想世界を融合させるAR技術など、実世界の情報をコンピュータに取り込んで利用する技術が注目されています。我々は、実世界の対象物をカメラ撮影した写真やビデオ映像からコンピュータ内に3次元モデルを復元し、目的に応じて新たな画像や映像を生み出すイメージベースグラフィックス技術を開発しています。この技術は、リアルタイムで3次元空間内の自由な視点位置から対象物を眺めることを可能とするなど、さまざまな応用が期待されています。また、その他にも、元画像を利用した自然なテクスチャの合成、欠損画像の自動修復、映像中の目的物体の自動抽出など、画像や映像を加工・編集する技術も開発しています。



何に使えるの？

ARシステム, 映像編集, ゲームなどのエンターテインメント

関連特許	なし
関連資料等	研究室のHP参照 (論文, CG画像, アニメーションビデオなど) <a href="http://www-cg.cis.iwate-u.ac.jp/lab/index.html">http://www-cg.cis.iwate-u.ac.jp/lab/index.html</a>