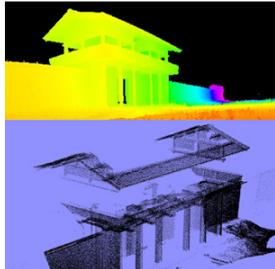
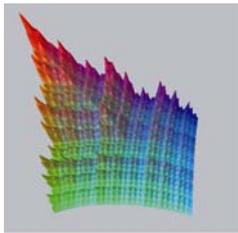


所属・職・氏名	岩手大学工学部 情報システム工学科 メディアシステム学 講師・藤本 忠博
シーズ名	コンピュータグラフィクスによる映像生成技術の研究開発
シーズの概要	<p>コンピュータグラフィクス（CG）による映像生成技術に関する研究開発を行っている。特に、実際の映像生成への応用を目指し、以下をテーマとした基礎技術に関する研究を行っている。</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>・ ノイズベースCG 自然界に存在する“揺らぎ”現象をあらわすノイズを利用して、自然物や自然現象のCG表現を効果的に行う。</p>  <p>・ ポイントベースCG レンジセンサ等で獲得した点群データを用いた効率的なCG映像の生成を行う。</p>  <p>・ イメージベースCG 実写映像を利用したリアリティの高いCG映像の生成を行う。</p> <p>・ フラクタルベースCG フラクタル幾何学を利用したCG映像の生成を行う。</p> 
その他参考資料	
共同研究機関・企業	
特許(出願)番号	